

# OUTBACK-GESCHICHTEN ERRATA

Seite 6:

In der Komponentenliste von „Entfesselter Krieg“ sollte stehen: „12 Individuelle Verbesserungen“ und „3 Eintragsmarker“ (statt „8 Individuelle Verbesserungen“ und „11 Eintragsmarker“).

Hier die korrigierte Version:

## ENTFESSELTER KRIEG ZUSÄTZLICHES SPIELMATERIAL

Die Menschheit befindet sich seit ihren Anfängen im Krieg. Es ist nur natürlich, dass dieses zerstörte Land den Kampf in all seinen Facetten begrüßt.

Fügt das hier aufgeführte zusätzliche Spielmaterial den entsprechenden Komponenten des Grundspiels hinzu. Die einzige Ausnahme sind die **Abenteuerkarten** – sie sollten separat aufbewahrt werden und dann zum Einsatz kommen, wenn ihr das nächste Abenteuer zufällig auswählen möchtet. (Es kann auch sein, dass ihr sie für kommende Erweiterungen benötigt.)

Dieses Modul fügt dem Spiel keine neuen Regeln oder einzigartige Spielelemente hinzu.



3 CHARAKTERBÖGEN



3 KNIGHTFIGUREN



12 INDIVIDUELLE  
VERBESSERUNGEN



10 WASTELAND-KARTEN  
(WÜSTE/HIGHWAY)



6 WASTELAND-KARTEN  
(BUSCHLAND/GEORGIE)



12 AUSTRÜSTUNGSKARTEN



SPEZIALKARTEN  
NUMMER  
22-23



8 ABENTEUER-  
KARTEN



7 GEFAHREN-  
MARKER



13 WUNDEN-  
MARKER



8 SCHADENS-  
MARKER



3 EINTRAGS-  
MARKER